

# Ёжик-Потеряшка

## ПРАВИЛА ИГРЫ

Ёжик потерялся в лесу. Кругом туман, дождь, сгущаются сумерки. Ёжик бежит сквозь лес, встречая разных животных на пути. Нужно первым сориентироваться и указать на животное, которое поможет ёжику найти дорогу домой.

Чтобы победить, нужно набрать меньше всего карт - препятствий.

### 1. КОМПЛЕКТАЦИЯ

5 карт - животных разных цветов  
40 карт - препятствий, на которых изображены по 2 животных

### 2. ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Выложите 5 карт-животных на стол лицом вверх.

Перемешайте колоду с 40 картами препятствий и положите на стол рубашкой вверх. Это колода препятствий.

Самый младший игрок ходит первым.

### 3. ХОД ИГРЫ

Игрок берет верхнюю карту из колоды препятствий и переворачивает ее, чтобы все игроки могли ее увидеть. Игроки должны быстрее других положить свою руку на правильную карту-животное, соблюдая одно из двух условий:

3.1. Либо на карте-препятствии изображено животное, которое совпадает по цвету с картой-животным.

#### НАПРИМЕР,

Синий слон, белая лошадь, или зеленая лягушка.

3.2. Либо, если на карте-препятствии нет ни одного животного схожего цвета, нужно положить руку на животное, которое не изображено на карте, и цвет которого также отсутствует.

Художник: Анна Фарутина



5 КАРТ



40 КАРТ



#### НАПРИМЕР

В случае с этой картой, на ней есть цвета медведя и лошади, а также слон и сова. Значит, накрывать рукой нужно карту лягушка.

Игрок, чья рука первой лежит на правильном предмете, может выбрать, кому отдать только что открытую карту-препятствие. Это может быть один из игроков, чья рука не накрыта сверху ничьей другой рукой. Полученная таким образом карта-препятствие сохраняется у этого игрока до конца игры.

#### НАПРИМЕР

Игрок 1 правильно накрыл рукой карту Лягушка, Игрок 2 положил руку на Лягушку вторым, Игрок 3 положил руку на Лягушку третьим, а Игрок 4 положил руку на Слона.



Таким образом, Игрок 1 может выбрать, кому отдать карту-препятствие: Игроку 3 или Игроку 4.

### 4. СОБЛЮДАЙТЕ СЛЕДУЮЩИЕ ПРАВИЛА:

4.1. После того, как вы положили руку на какое-либо животное (или на руку другого игрока), вы уже не можете перемещать ее в этом раунде.

4.2. Вы должны накрывать рукой глазки животного, изображенного на карте. Если вы накрыли глазки животного, а другой игрок, к примеру, накрыл только уголок правильной карты, то именно вы являетесь победителем раунда.

4.3. Ни в коем случае нельзя с силой прихлопывать или отталкивать руку другого игрока — за это нарушитель берет себе карту-препятствие, а за повторное нарушение выбывает из игры.

### 5. ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда разыграны все 40 карт из колоды препятствий. Побеждает игрок, у которого на руках оказалось меньше всех карт-препятствий. Проигравшим считается тот, кому досталось больше всех карт-препятствий.



СПАСИБО, ЧТО ПОМОГЛИ  
МНЕ НАЙТИ ДОРОГУ ДОМОЙ!  
ТЕПЕРЬ ВЫ МОИ ДРУЗЬЯ!

